

M

REGOLAMENTO

Mercatino

“ FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

I punti che le squadre accumulano durante i giochi vengono **trasformati in Talenti**, cioè in **"soldi" finti** da utilizzare.

I Talenti serviranno per **comprare** (e portare a casa) gli oggetti o quant'altro verrà messo in vendita dai partecipanti dell'Estate Ragazzi durante il Mercatino, **tutti i giovedì nella pausa pranzo.**

COMPRANDO OGGETTI

venduti nel Mercatino, diminuiranno i Talenti a propria disposizione e contemporaneamente si impoverirà la propria squadra.

VENDENDO OGGETTI

(di proprietà e portati da casa in accordo con i genitori), i ragazzi potranno incrementare il "patrimonio personale" e il "patrimonio di squadra" (i punti totali della propria squadra).

Al termine di ogni giornata verranno **premiati i migliori venditori.**

REGOLE DA RISPETTARE

1. Ogni settimana viene fissato un tetto massimo di spesa differente per ogni squadra, proporzionale ai punti della classifica generale.
2. Non esiste un tetto massimo ai guadagni dei venditori.
3. Alla chiusura del mercato si registrano i guadagni o le spese presso la Banca di squadra e si consegnano i Talenti rimasti per poter verificare le entrate effettive.
4. **Non è permesso usare soldi veri nelle trattative di mercato.**
5. **Non è permesso vendere o comprare oggetti di valore propri o appartenenti ai propri familiari o parenti (es.: cellulari, orecchini della nonna, catenina della prima comunione, orologio di papà, il pelo del gatto...).**
6. **Gli animatori vigileranno sul corretto svolgimento dell'attività.**